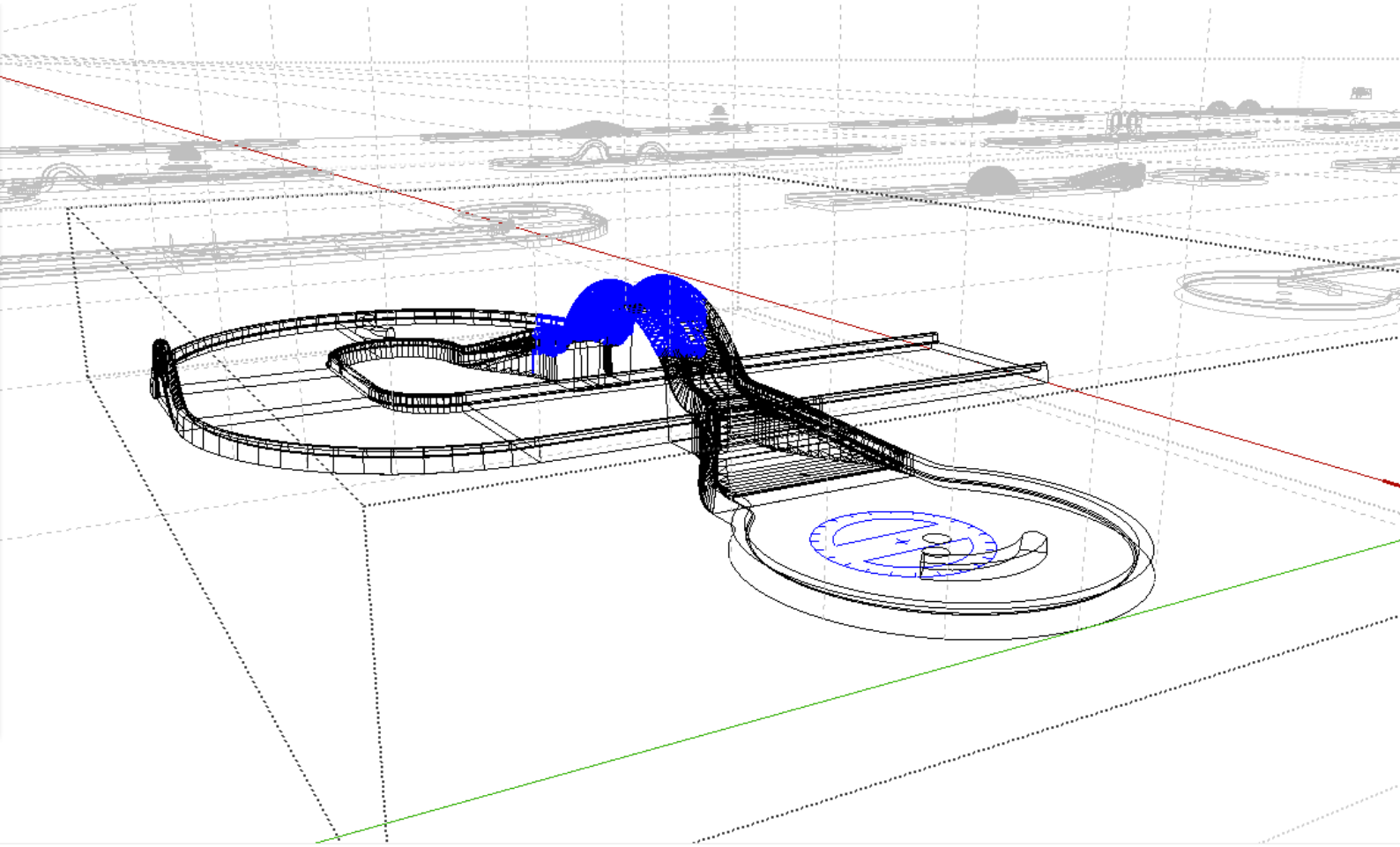
LIVRET TECHNIQUE MINIGOLF

0924

FABRICATION FRANCAISE

TOP'MODUL
SHORT'MODUL
BLACK'MODUL



MINIGOLF PRESENTATION

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

INTERGENERATIONNEL

SOMMAIRE:

p. 2 PRESENTATION
p. 3 ELEMENTS DE PISTES / OBSTACLES
p. 6 TOP'MODUL / VUE D'ENSEMBLE
p. 8 TOP'MODUL PISTES PAR PISTES
p. 13 ACCESSOIRES
p. 14 SHORT'MODUL / VUE D'ENSEMBLE
p. 16 SHORT'MODUL PISTES PAR PISTES
p. 21 BLACK'MODUL
p. 22 REALISATIONS
p. 24 INDICATIONS DE POSE
p. 26 GARANTIES ET CONDITIONS GENERALES DE VENTE

TOP'MODUL GOLF est un système unique de mini golf permettant de créer votre parcours simplement et sur n'importe quel terrain.
Esthétique et ludique, il vous permettra de laisser libre cours à votre créativité pour réaliser un parcours harmonieux et accessible à tous.

Les parcours TOP'MODUL GOLF offrent une multitude de possibilités d'agencement et de réalisation quels que soient votre budget et votre espace disponible.
Utilisant une technique de fabrication unique, nos parcours sont réalisés dans un matériau noble et esthétique qui vous garantit une grande longévité.
Respectueuse de l'environnement, la pierre naturelle reconstituée s'intégrera parfaitement dans votre cadre.
Son design particulier le distinguera largement de vos autres équipements, créant ainsi une grande attractivité.

SHORT'MODUL GOLF est le système rapide et efficace pour créer un premier parcours de mini golf sur une surface restreinte, avec un excellent rapport investissement/attrait ludique/valorisation de votre site.

Les ensembles SHORT'MODUL vous permettront de réaliser, en toute simplicité et sur la plupart des terrains, un parcours de mini golf agréable et convivial.
Comme pour les parcours TOP'MODUL, les ensembles SHORT'MODUL offrent de multiples possibilités d'agencement quels que soient votre budget et votre espace disponible.

AVANTAGES:

- Eléments modulaires laissant libre cours à vos idées !
- Permet le passage des joueurs sur les pistes !
- Résistant aux intempéries !
- Pose et montage rapide !

- Complet, votre pack de parcours comprend déjà tout !
- Rentable (entretien minimum, rusticité) !
- Le plus large choix !

- Surface lisse, entretien simple et rapide au jet !
- Obstacles grandes dimensions fournis avec les parcours !
- Grâce à la maîtrise du processus de fabrication et à la qualité des matériaux utilisés, nos parcours sont parfaitement robustes.

- En pierre naturelle reconstituée.
- Version 6, 9, 12, 15 ou 18 pistes.
- Packs complets avec obstacles et accessoires de jeu.
- Obstacles intégrés ou à sceller sur les pistes.

LES + DE LA GAMME:

- Pose et montage rapides
- Résiste aux intempéries
- Rentable (entretien minimum, pas de coût d'utilisation)
- Complet, le pack livré comprend tout

- Large choix
- Permet le passage des joueurs sur les pistes
- Accès personnes à mobilité réduite
- Entretien simple et rapide au jet

- Design et finition soignés
- 4 coloris disponibles
- Obstacles de grandes dimensions fournis avec les parcours

- Eléments de piste très robustes
- Fabrication française, en pierre naturelle reconstituée
- Versions 6, 9, 12, 15 et 18 pistes
- Obstacles intégrés ou à sceller sur les pistes
- Clubs avec grip pour usage intensif (hygiéniques et lavables)

MINIGOLF ELEMENTS DE PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

ELEMENTS DE PISTE: Epaisseur 4 cm - hauteur de bordure 8,5 cm



Blanc naturel



Pierre dorée



Rouge brique

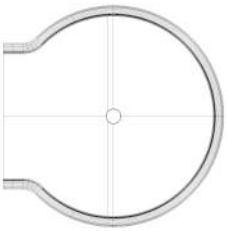
DROIT

longueur: 1,18 m
largeur: 0,78 m
poids: 100 kg.



GREEN

diamètre: 1,18 m
poids: 125 kg.
trou: diam. 0,08m

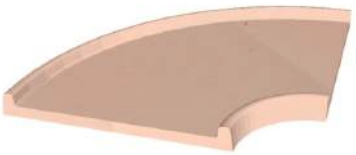




COURBE

longueur: 1,03 m
largeur: 0,78 m

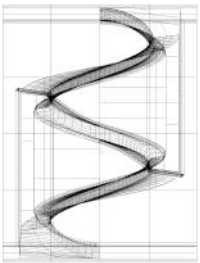




LOOPING

(1 partie basse + 1 partie haute)

longueur: 0,59 m
largeur: 0,78 m
hauteur: 0,48 m
poids: 127 kg. (94+33kg)

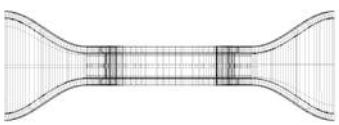




PONT

(2 rampes + 1 arche)

longueur: 2,36 m
largeur: 0,78 m / 0,28 m
hauteur: 0,53 m
poids: 265 kg. (95+2x85kg)





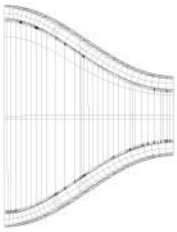
MINIGOLF ELEMENTS DE PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

ELEMENTS DE PISTE: Epaisseur 4 cm - hauteur de bordure 8,5 cm

RAMPE

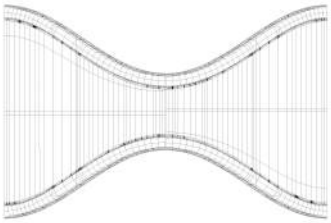
longueur: 0,59 m
largeur: 0,78 m / 0,28 m
hauteur: 0,24 m
poids: 85 kg.





BOSSE
(2 rampes)

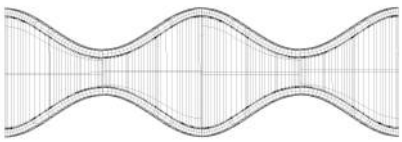
longueur: 1,18 m
largeur: 0,78 m
hauteur: 0,24 m
poids: 170 kg. (2x85kg)





DOUBLE BOSSE
(4 rampes)

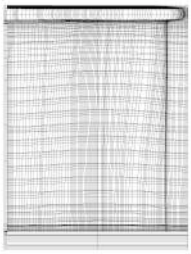
longueur: 2,36 m
largeur: 0,78 m
hauteur: 0,24 m
poids: 340 kg. (4x85kg)





VAGUE

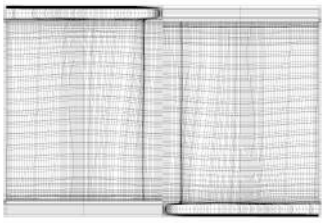
longueur: 0,59 m
largeur: 0,78 m
hauteur: 0,24 m
poids: 90kg.

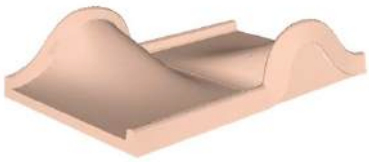




DOUBLE VAGUE
(2 vagues)

longueur: 1,18 m
largeur: 0,78 m
hauteur: 0,28 m
poids: 180 kg. (2x90kg)





MINIGOLF OBSTACLES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

1/4 DE CERCLE

longueur: 0,43 m
largeur: 0,05 m
hauteur: 0,06 m
poids: 9 kg.



1/2 BALLE

diamètre: 0,40 m
hauteur: 0,20 m
poids: 41 kg.





TUNNEL

(1 partie haute du looping)

longueur: 0,59 m
largeur: 0,48 m
hauteur: 0,24 m
poids: 33 kg.

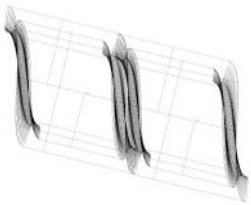


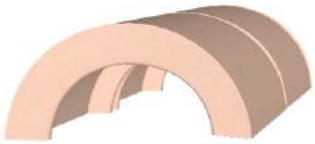


DOUBLE TUNNEL

(2 parties hautes looping)

longueur: 1,02 m
largeur: 0,48 m
hauteur: 0,24 m
poids: 66 kg. (2x33kg)

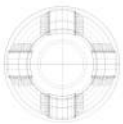




SOUCOUPE

(1 chapeau Tour + 1 chapeau Phare)

diamètre: 0,33 m
hauteur: 0,41 m
poids: 36 kg. (23+13kg)

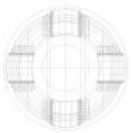




TOUR

(1 fût + 1 chapeau Tour)

diamètre base: 0,30 m
hauteur: 0,88 m
poids: 86 kg. (63+23kg)
passage balle: larg. 0,10 m / ht. 0,15 m





PHARE

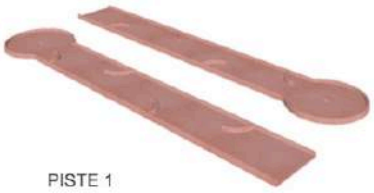
(1 fût + 1 chapeau Phare)

diamètre base: 0,30 m
hauteur: 0,93 m
poids: 76 kg. (63+13kg)
passage balle: larg. 0,10 m / ht. 0,15 m



MINIGOLF TOP'MODUL VUE D'ENSEMBLE

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...



PISTE 1



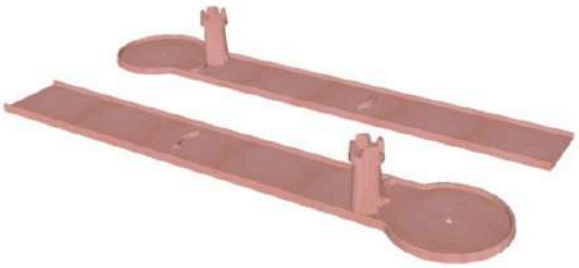
PISTE 2



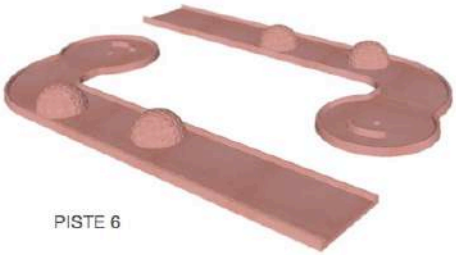
PISTE 3



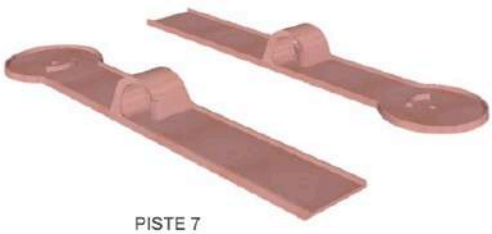
PISTE 4



PISTE 5



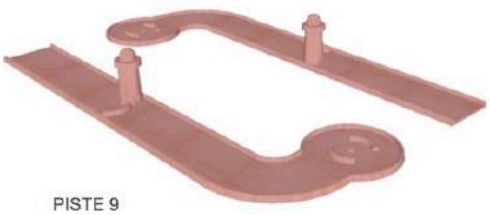
PISTE 6



PISTE 7



PISTE 8

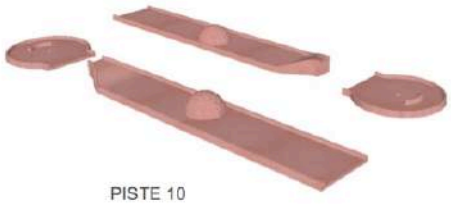


PISTE 9

MINIGOLF

TOP'MODUL VUE D'ENSEMBLE

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...



PISTE 10



PISTE 12



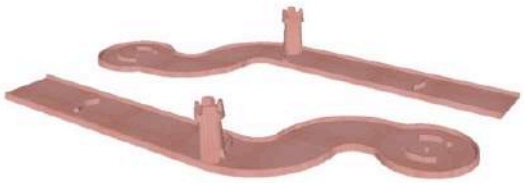
PISTE 11



PISTE 13



PISTE 15



PISTE 14



PISTE 16



PISTE 18



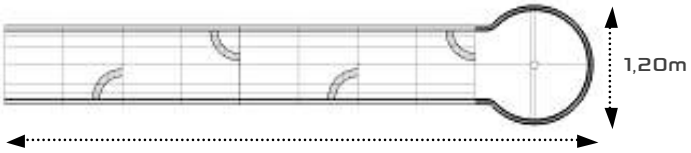
PISTE 17

MINIGOLF TOP'MODUL PISTES PAR PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

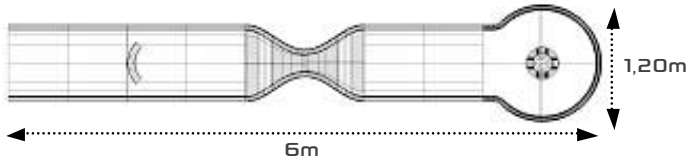
PISTE 1 (lg ≈ 6m.)





1 green
4 éléments droits
4 1/4 de cercle

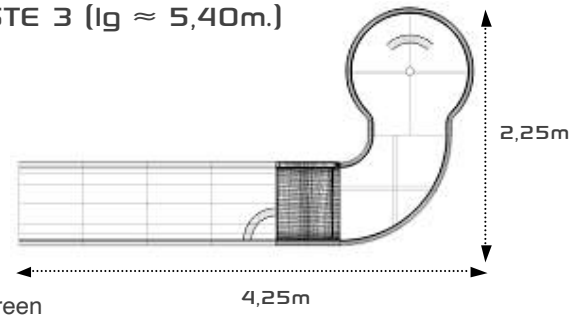
PISTE 2 (lg ≈ 6m.)





1 green
3 éléments droits
1 bosse
1 soucoupe
4 1/4 de cercle

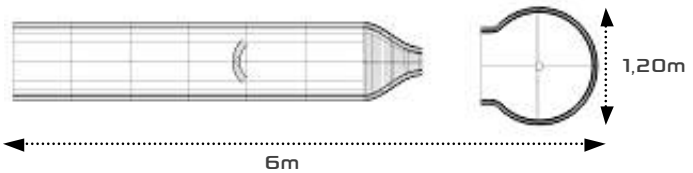
PISTE 3 (lg ≈ 5,40m.)





1 green
2 éléments droits
1 courbe
1 vague
2 1/4 de cercle

PISTE 4 (lg ≈ 6m.)





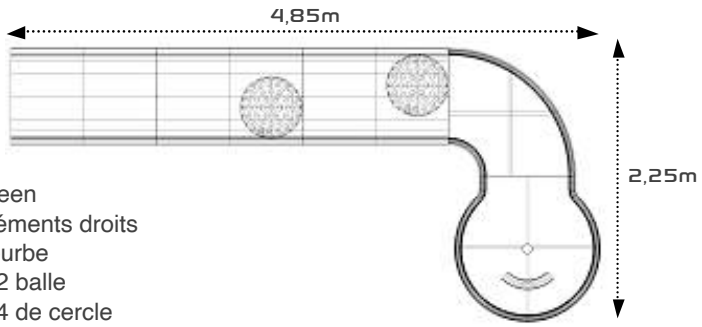
1 green
3 éléments droits
1 rampe
1 1/4 de cercle

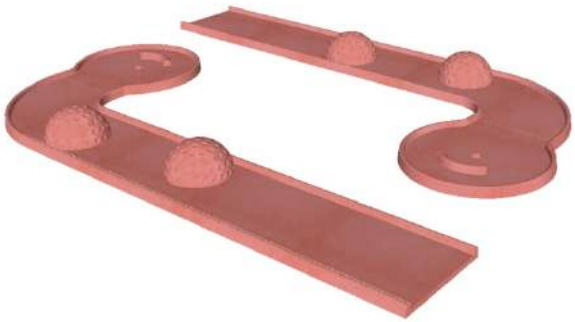
MINIGOLF TOP'MODUL PISTES PAR PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

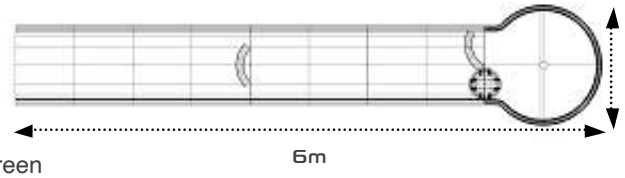
PISTE 5 (lg ≈ 6m.)

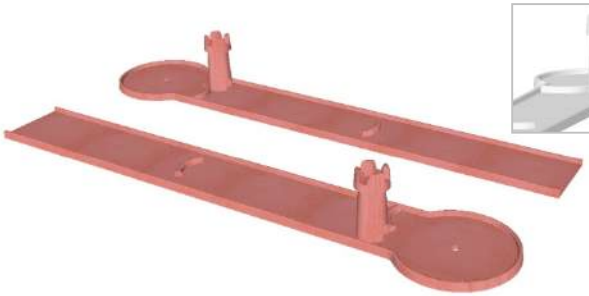




1 green
3 éléments droits
1 courbe
2 1/2 balle
1 1/4 de cercle

PISTE 6 (lg ≈ 6m.)

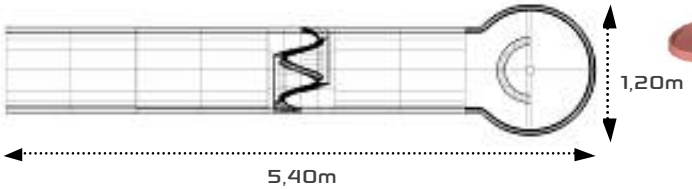


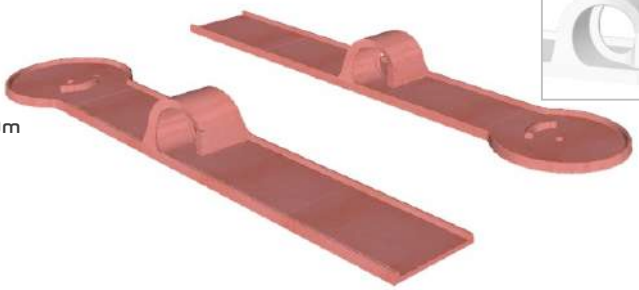




1 green
4 éléments droits
1 tour
2 1/4 de cercle

PISTE 7 (lg ≈ 5,40m.)

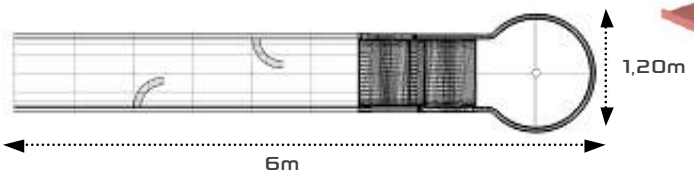


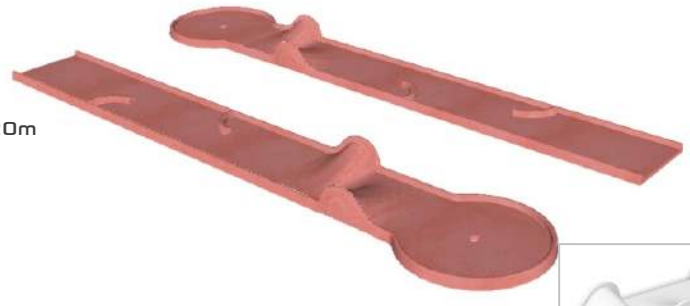




1 green
3 éléments droits
1 looping
2 1/4 de cercle

PISTE 8 (lg ≈ 6m.)







1 green
3 éléments droits
1 double vague
2 1/4 de cercle

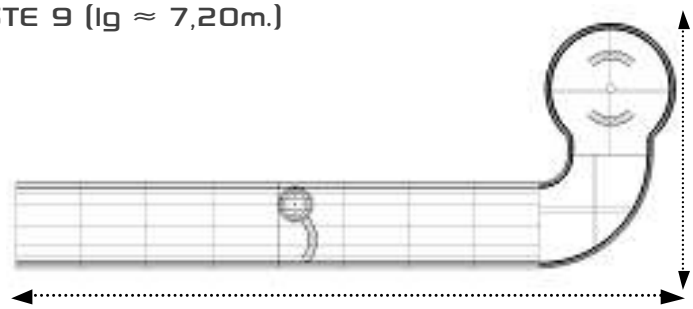
MINIGOLF

TOP'MODUL/SHORT'MODUL

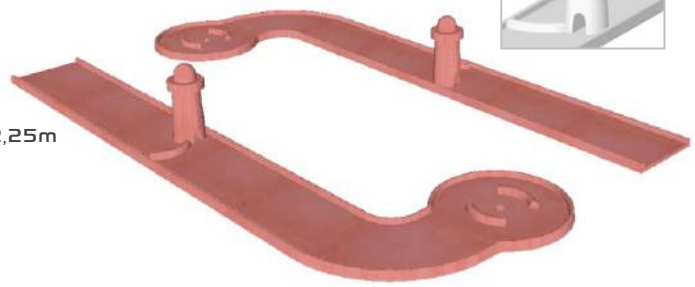
La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

PISTE 9 (lg ≈ 7,20m.)

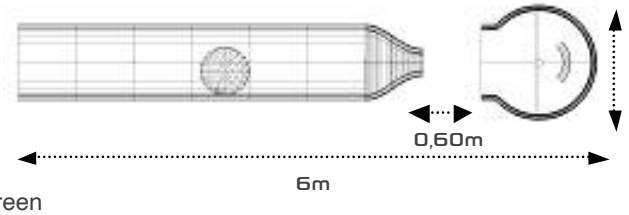


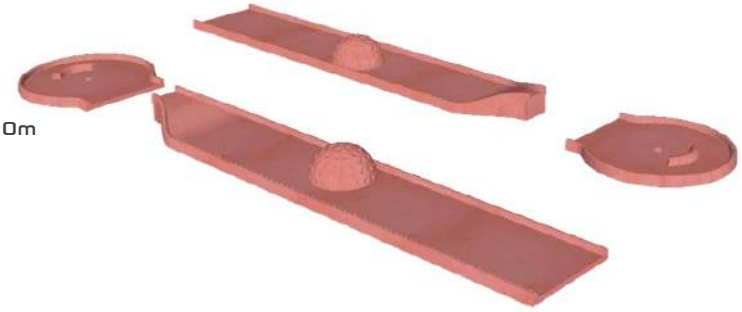




1 green
4 éléments droits
1 courbe
1 phare
3 1/4 de cercle

PISTE 10 (lg ≈ 6m.)



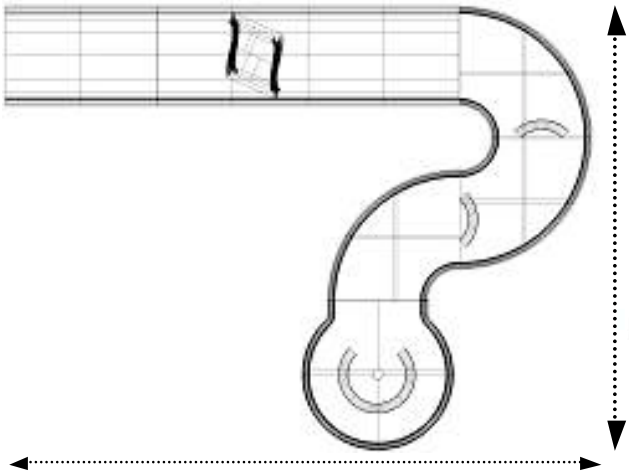


1 green
3 éléments droits
1 rampe
1 1/2 balle
1 1/4 de cercle

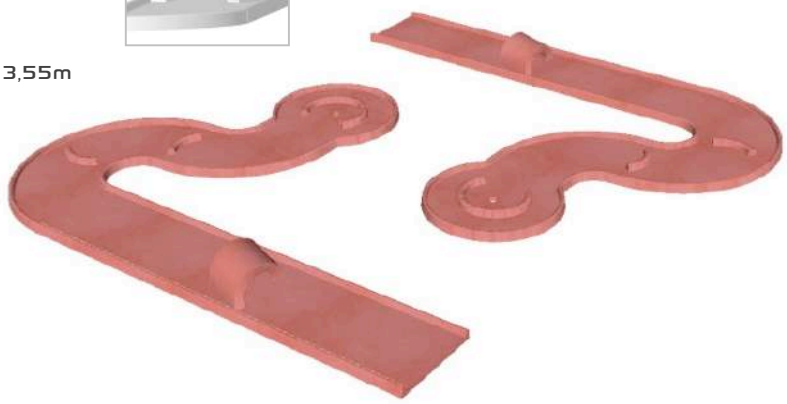
Variante: green surélevé



PISTE 11 (lg ≈ 8,40m.)







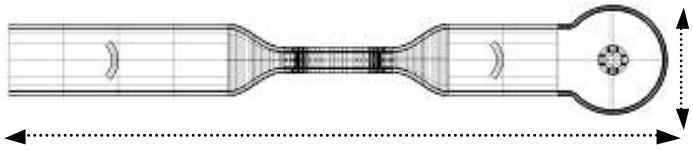
1 green
3 éléments droits
3 courbes
1 tunnel
5 1/4 de cercles

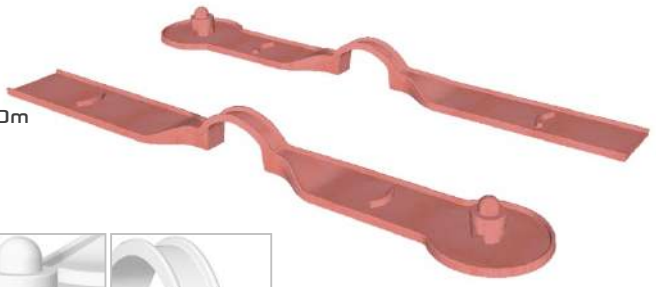
MINIGOLF TOP'MODUL PISTES PAR PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

PISTE 12 (lg ≈ 7,20m.)

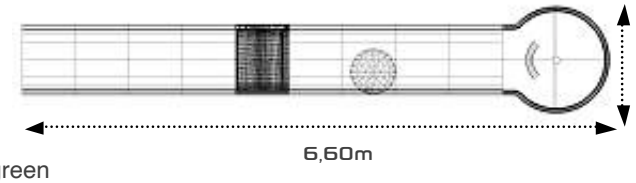


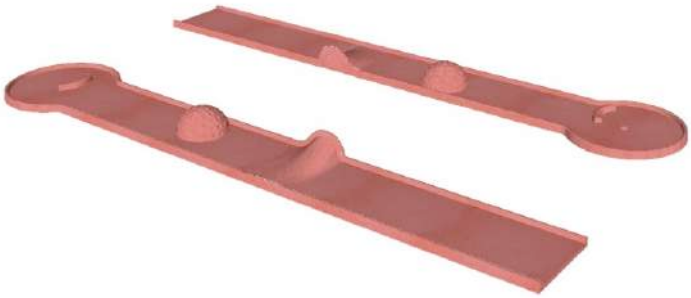




1 green
3 éléments droits
1 pont
1 soucoupe
2 1/4 de cercle

PISTE 13 (lg ≈ 6,60m.)

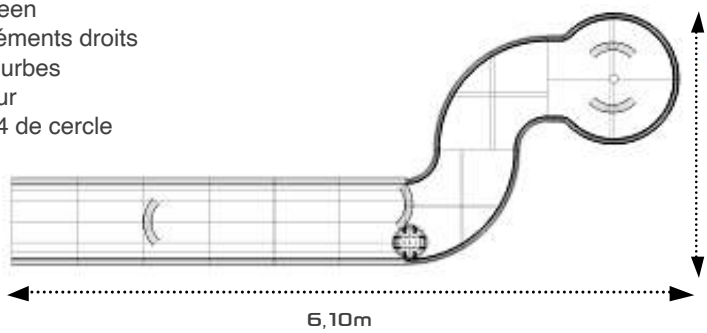


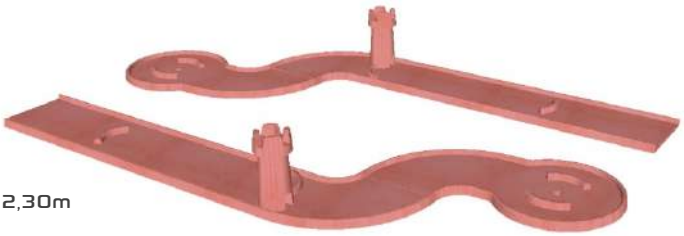


1 green
4 éléments droits
1 vague
1 1/2 balle
1 1/4 de cercle

PISTE 14 (lg ≈ 7,20m.)

1 green
3 éléments droits
2 courbes
1 tour
4 1/4 de cercle

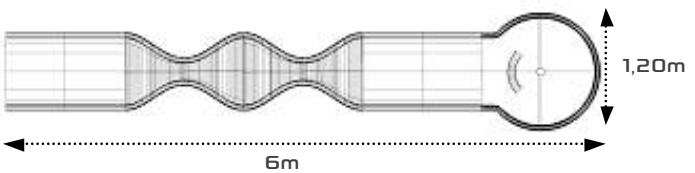


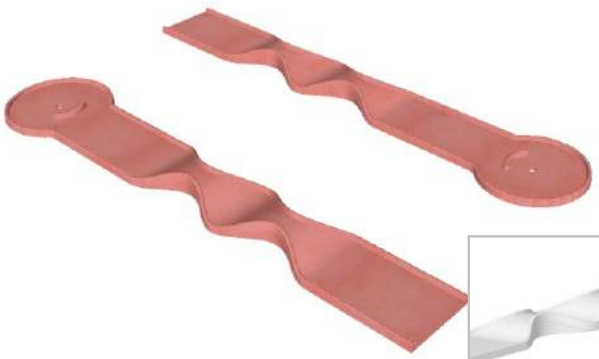


Variante: marche descendante↵



PISTE 15 (lg ≈ 6m.)







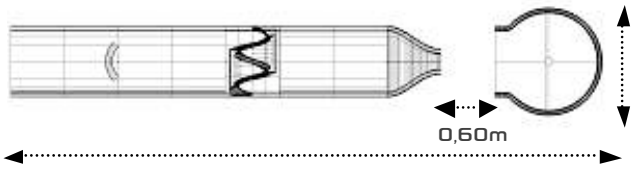
1 green
2 éléments droits
1 double-bosse
1 1/4 de cercle

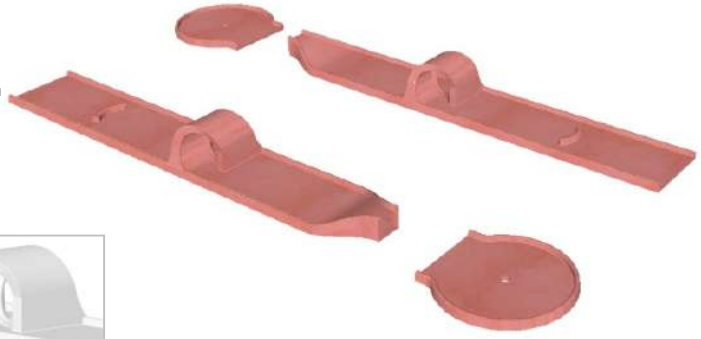
MINIGOLF TOP'MODUL PISTES PAR PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

PISTE 16 (lg ≈ 6,60m.)

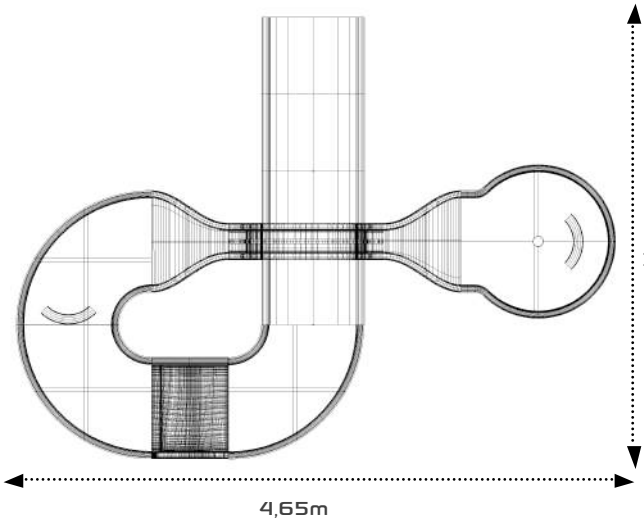






1 green
3 éléments droits
1 looping
1 rampe
1 1/4 de cercle

PISTE 17 (lg ≈ 10,20m.)

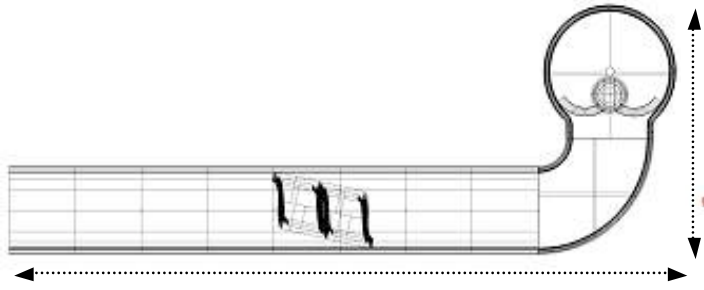


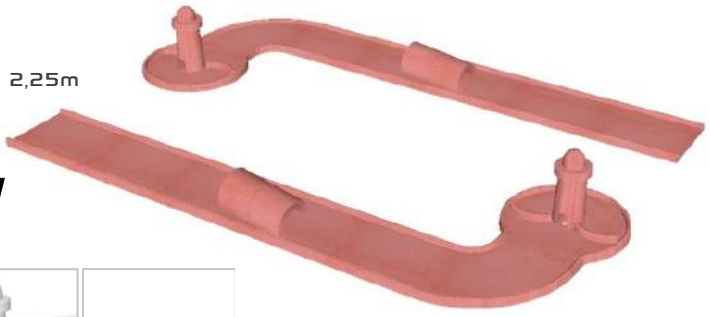




1 green
2 éléments droits
3 courbes
1 vague
1 pont
2 1/4 de cercle

PISTE 18 (lg ≈ 7,20m.)







1 green
4 éléments droits
1 courbe
1 double-tunnel
1 phare
2 1/4 de cercle

MINIGOLF

TOP'MODUL/SHORT'MODUL

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

	TOP'MODUL GOLF	SHORT'MODUL GOLF
6 pistes	3 clubs adulte avec protections 3 clubs enfant avec protections 6 balles 1 bloc de 10 cartes de score 3 porte-cartes de score 6 départs de pistes numérotés 300/500 m2 environ 36m	3 clubs adulte avec protections 3 clubs enfant avec protections 6 balles 1 bloc de 10 cartes de score 3 porte-cartes de score 6 départs de pistes numérotés 200/400 m2 environ 24m
9 pistes	6 clubs adulte avec protections 6 clubs enfant avec protections 24 balles 1 bloc de 10 cartes de score 6 porte-cartes de score 9 départs de pistes numérotés 400/750 m2 environ 54m	4 clubs adulte avec protections 4 clubs enfant avec protections 12 balles 1 bloc de 10 cartes de score 4 porte-cartes de score 9 départs de pistes numérotés 300/500 m2 environ 38m
12 pistes	9 clubs adulte avec protections 9 clubs enfant avec protections 48 balles 2 bloc de 10 cartes de score 10 porte-cartes de score 12 départs de pistes numérotés 600/1000 m2 environ 76m	6 clubs adulte avec protections 6 clubs enfant avec protections 24 balles 1 bloc de 10 cartes de score 6 porte-cartes de score 12 départs de pistes numérotés 400/750 m2 environ 52m
15 pistes	12 clubs adulte avec protections 12 clubs enfant avec protections 48 balles 2 bloc de 10 cartes de score 15 porte-cartes de score 15 départs de pistes numérotés 700/1100 m2 environ 96m	8 clubs adulte avec protections 8 clubs enfant avec protections 24 balles 2 bloc de 10 cartes de score 8 porte-cartes de score 15 départs de pistes numérotés 500/900 m2 environ 65m
18 pistes	15 clubs adulte avec protections 15 clubs enfant avec protections 48 balles 3 bloc de 10 cartes de score 20 porte-cartes de score 18 départs de pistes numérotés 800/1200 m2 environ 120m	10 clubs adulte avec protections 10 clubs enfant avec protections 48 balles 2 bloc de 10 cartes de score 12 porte-cartes de score 18 départs de pistes numérotés 600/1000 m2 environ 78m

MINIGOLF SHORT'MODUL VUE D'ENSEMBLE

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...



PISTE 1



PISTE 3



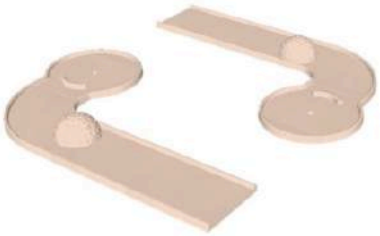
PISTE 2



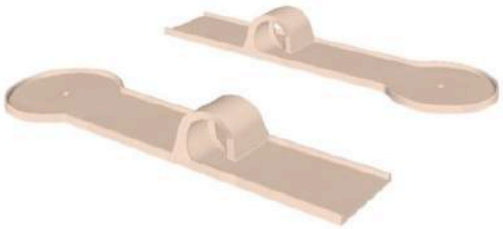
PISTE 4



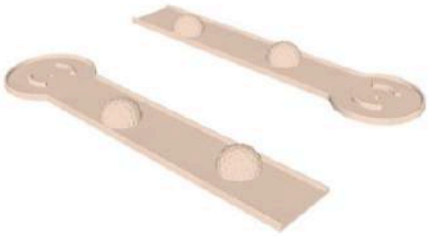
PISTE 6



PISTE 5



PISTE 7



PISTE 9



PISTE 8

MINIGOLF

SHORT'MODUL VUE D'ENSEMBLE

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...



PISTE 10



PISTE 12



PISTE 11



PISTE 13



PISTE 15



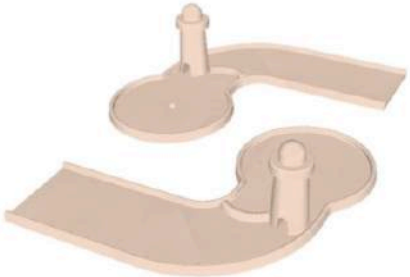
PISTE 14



PISTE 16



PISTE 18



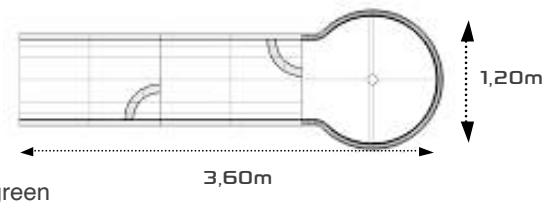
PISTE 17

MINIGOLF SHORT'MODUL PISTES PAR PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

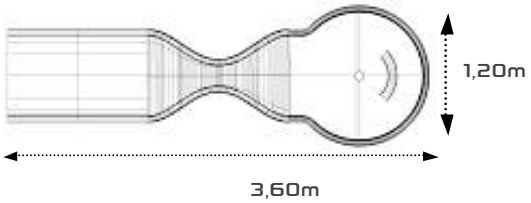
PISTE 1 (lg ≈ 3,60m.)





1 green
2 éléments droits
2 1/4 de cercle

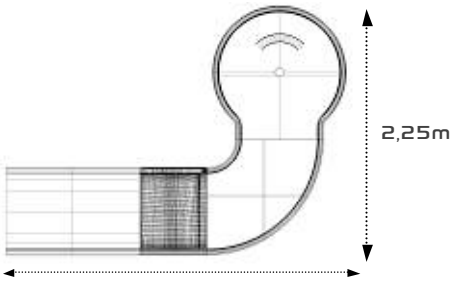
PISTE 2 (lg ≈ 3,60m.)





1 green
1 élément droit
1 bosse
1 1/4 de cercle

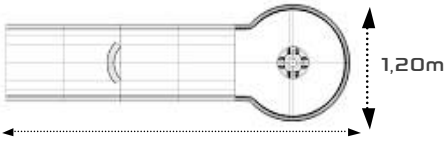
PISTE 3 (lg ≈ 4,20m.)





1 green
1 élément droit
1 courbe
1 vague
1 1/4 de cercle

PISTE 4 (lg ≈ 3,60m.)





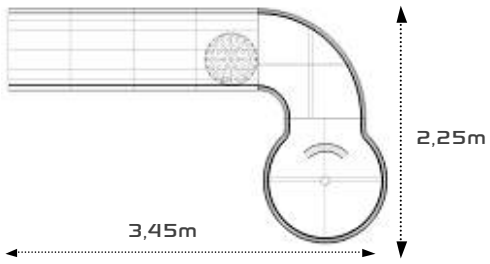
1 green
2 éléments droits
1 soucoupe
1 1/4 de cercle

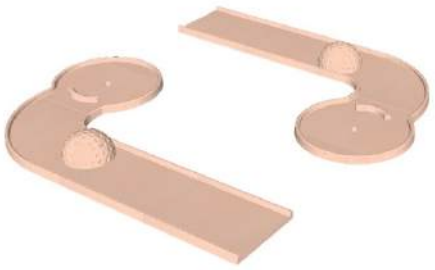
MINIGOLF SHORT'MODUL PISTES PAR PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

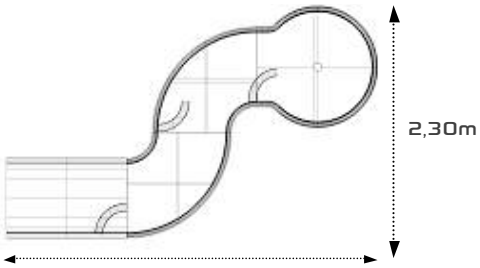
PISTE 5 (lg ≈ 4,20m.)

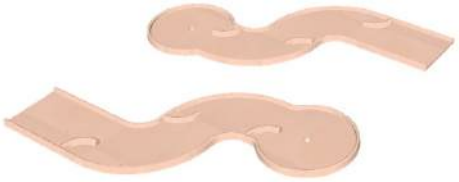




1 green
2 éléments droits
1 courbe
1 1/2 balle
1 1/4 de cercle

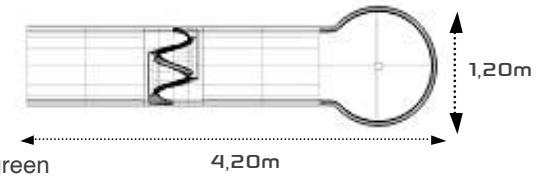
PISTE 6 (lg ≈ 4,80m.)

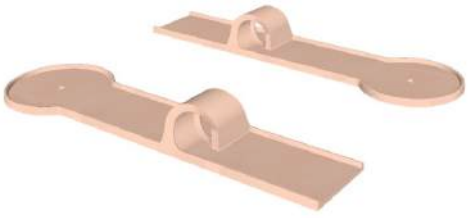




1 green
1 élément droit
2 courbes
3 1/4 de cercle

PISTE 7 (lg ≈ 4,20m.)





1 green
2 éléments droits
1 looping

PISTE 8 (lg ≈ 4,80m.)





1 green
3 éléments droits
1 tunnel
1 1/4 de cercle

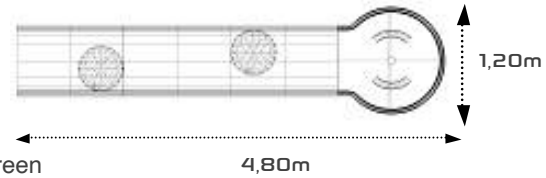
MINIGOLF

SHORT'MODUL PISTES PAR PISTES

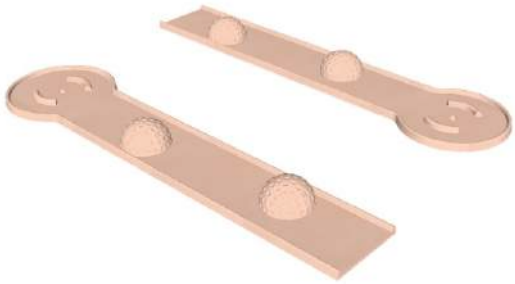
La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

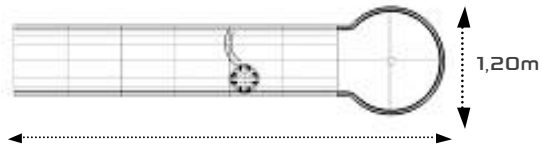
PISTE 9 (lg ≈ 4,80m.)



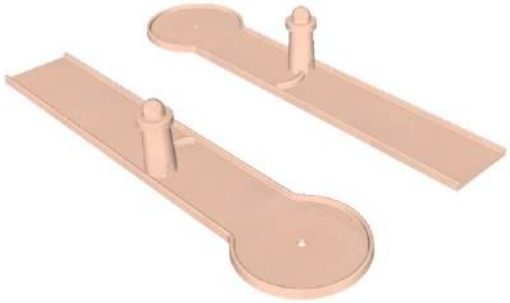
1 green
3 éléments droits
2 1/2 balle
2 1/4 de cercle



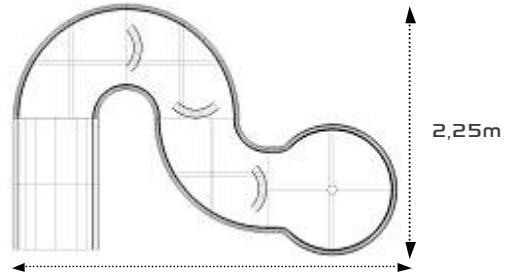
PISTE 10 (lg ≈ 4,80m.)



1 green
3 éléments droits
1 1/4 de cercle
1 tour



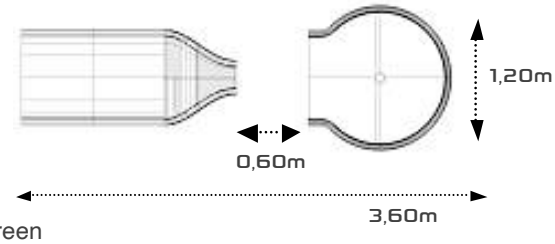
PISTE 11 (lg ≈ 6m.)



1 green
1 élément droit
3 courbes
3 1/4 de cercle



PISTE 12 (lg ≈ 3,60m.)



1 green
1 élément droit
1 rampe

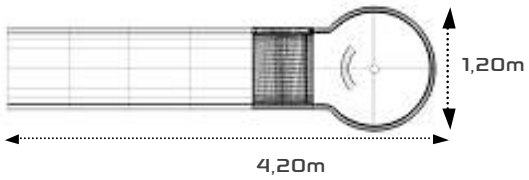


MINIGOLF SHORT'MODUL PISTES PAR PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

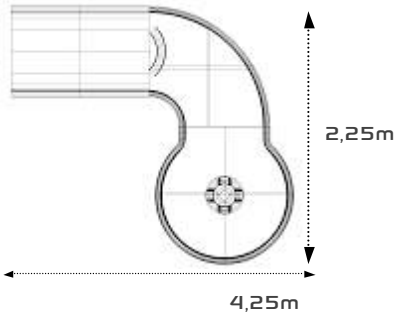
PISTE 13 (lg ≈ 4,20m.)





1 green
2 éléments droits
1 vague
1 1/4 de cercle

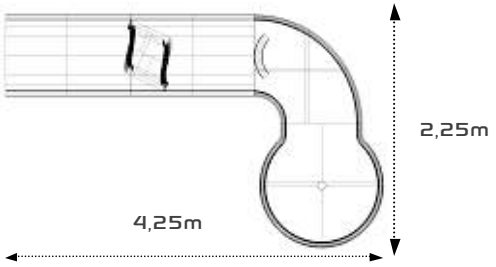
PISTE 14 (lg ≈ 3,60m.)

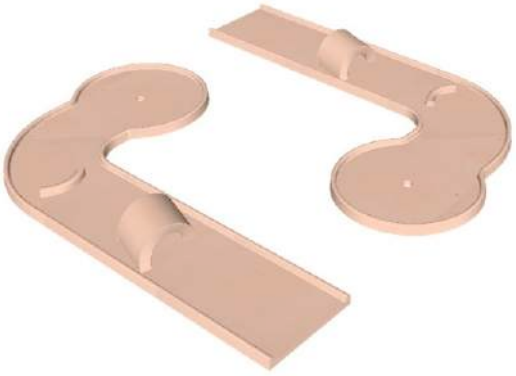




1 green
1 élément droit
1 courbe
1 soucoupe

PISTE 15 (lg ≈ 5,40m.)





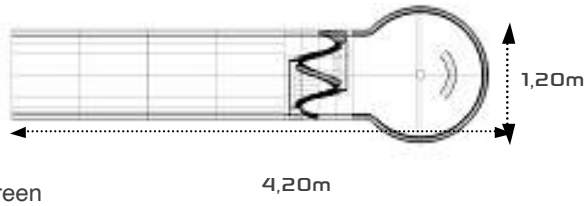
1 green
2 éléments droits
1 courbe
1 tunnel
1 1/4 de cercle

MINIGOLF SHORT'MODUL PISTES PAR PISTES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

DETAIL PISTES PAR PISTES:

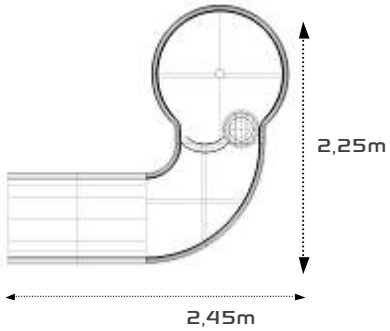
PISTE 16 (lg ≈ 4,20m.)

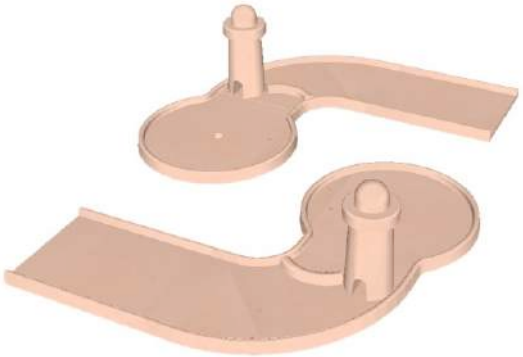




1 green
2 éléments droits
1 looping
1 1/4 de cercle

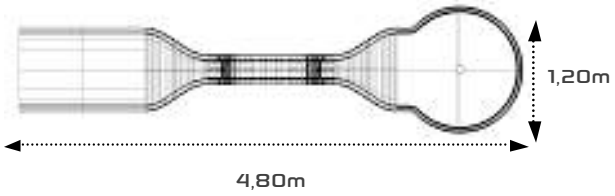
PISTE 17 (lg ≈ 4,20m.)

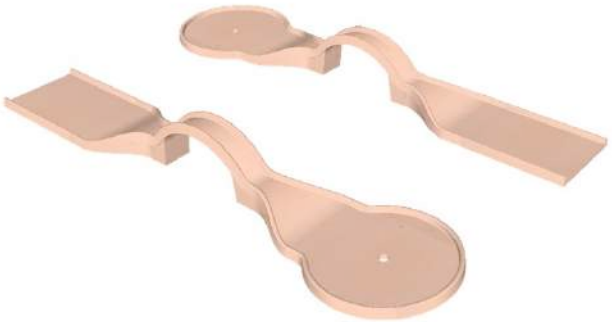




1 green
1 élément droit
1 courbe
1 phare
1 1/4 de cercle

PISTE 18 (lg ≈ 4,80m.)





1 green
1 élément droit
1 pont

MINIGOLF INDICATIONS DE POSE

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

RECEPTION

Avant toutes choses, vérifier votre livraison, les réclamations concernant l'état des produits devant être faites à la réception. Dans tous les cas, notre responsabilité se limite au remplacement des produits reconnus défectueux, à l'exclusion des frais de pose ou de dépose et du transport.

FABRICATION

Les pierres que nous utilisons contiennent des oxydes métalliques, ce qui leur donne différents tons et couleurs lors du vieillissement après la pose. De ce fait nous ne garantissons pas les évolutions de coloris qui peuvent apparaitre dans le temps, de la même manière que sur les pierres en milieu naturel, ce qui n'altère en rien leur qualité.

Ces différents aspects esthétiques ne sont pas garantis. Les micros fissures susceptibles d'apparaitre, dues au retrait hydraulique du ciment, n'altèrent en aucun cas la résistance mécanique du produit.

EFFLORESCENCES

Les efflorescences sont des phénomènes naturels dus à la remontée des chaux contenues dans les ciments, sans nuisance pour la solidité de nos produits. Celles-ci peuvent s'atténuer avec le temps ou avec un traitement spécifique.

PREPARATION DU TERRAIN

Après une implantation des pistes:

Matérialiser la zone à préparer ainsi que l'implantation de tous les ouvrages, y compris les arbres et accessoires afin d'avoir une représentation du parcours en situation (prévoir un débord d'environ 50cm).

Décaper la terre végétale sur 25cm d'épaisseur minimum*,
Stocker ces remblais à proximité.
Effectuer un nivellement soigné de la plate-forme.
*la profondeur du décapage doit dans tous les cas permettre la mise hors gel de la fondation

COUCHE DE FONDATION

Compacter le fond et s'assurer d'avoir une bonne planéité en rajoutant le cas échéant du remblais pour arriver de niveau (tolérance 1cm/m)

Poser le feutre géotextile (type BIDIM 150 gr/m2) en respectant le recouvrement des lés.

Mettre en place la couche de fondation composée de gravier concassé de granulométrie de type 0/31,5 d'une épaisseur minimum de 20cm. Dans tous les cas, la fondation doit être hors gel.
En tous points, l'eau qui s'écoule sur les bords de la piste doit pouvoir s'évacuer (drainage).
Nos produits ne doivent pas être enterrés.

POSE DU MORTIER ET DES ELEMENTS DE PISTES

Nos fabrications peuvent présenter de légères différences d'épaisseur et de planéité dues à la technique de fabrication utilisée. Celles-ci ne peuvent en aucun cas faire l'objet de réclamation et seront rattrapées lors de la pose en jouant sur l'épaisseur du mortier.

Mettre en place une chape au mortier de ciment d'épaisseur minimale 5cm et constante.
Le mortier est préparé, approvisionné au fur et à mesure de l'avancement et fabriquée avec des ciments CPJ 35 dosés à 350kg/m3 (250kg/m3 mini).

La chape devra suivre l'implantation des pistes, le débord n'étant pas souhaitable. Le mortier devra être suffisamment plastique afin de permettre une bonne adhérence avec les éléments de pistes.

Lors de la pose des éléments de pistes, rainurer le mortier sur une profondeur de 3cm à chaque joint entre les éléments, afin d'éviter toute surépaisseur.
Eliminer latéralement le surplus de mortier.

Le trou du green doit être percé en totalité ainsi que le mortier de pose afin d'évacuer l'eau qui s'accumulerait alors dans le trou du green.
Reprendre l'idée du puit perdu avec un tube PVC avec des galets à l'intérieur.

MINIGOLF INDICATIONS DE POSE / REGLES

La plus belle façon d'aller de 1 à 18...

POSE DES OBSTACLES

En complément des plans de pistes proposés, les présentes informations vous permettront la mise en place des obstacles sur votre parcours. Le plan n'est toutefois qu'indicatif dans le positionnement des obstacles et vous permet de laisser libre cours à votre créativité ou de vous adapter aux contraintes de votre terrain.

Les obstacles en pierre reconstituée sont à sceller sur les pistes à l'aide de mortier colle (type carrelage - couleur blanche de préférence).

Compte tenu du poids, de la robustesse et de certaines hauteurs des pièces, il est IMPERATIF de sceller les obstacles pour la longévité du parcours et la sécurité des joueurs.

OBSTACLES A SCELLER

1/4 de cercle
1/2 balle
Tunnel
Soucoupe
Tour ; Phare
Double tunnel

OBSTACLES AVEC MISE EN PLACE SPECIALE

Pour l'obstacle SOUCOUPE, commencer par sceller les 2 parties l'une avec l'autre en prenant soin de poncer les bases afin de faciliter l'adhérence du mortier-colle.

Pour les obstacles TOUR et PHARE, commencer par sceller le fût à l'aide de mortier-colle. Mettre en place le chapeau de l'obstacle en le scellant.

Le TUNNEL est composée par l'élément haut du looping.

PISTES AVEC MISE EN PLACE SPECIALE

Pour les pistes n°4, n°10 et n°16 de la version Top'Modul et n°12 de la version Short'Modul, laisser un espace de 60cm environ entre les éléments rampe et green.

Il est possible de croiser deux pistes grâce à l'obstacle PONT (par exemple pistes n°12 et n°13).

Vous pouvez également choisir de créer un dénivelé

PISTES AVEC DENIVELE

Piste avec une montée (rampe +espace+green):
Si vous le souhaitez, vous avez la possibilité de rehausser le green à la hauteur de la rampe (0,25m).

Piste avec une marche descendante:
Si vous le souhaitez, vous pouvez réaliser un dénivelé d'au moins 15cm entre 2 modules droits (ceci n'est possible qu'entre 2 éléments droits qui se suivent).

Vous pouvez ainsi opter pour un dénivelé en fonction des contraintes de votre terrain.

DIVERS

Ne pas employer de sel de deverglaçage.
Nos produits, comme tous les jeux, doivent être entretenus régulièrement. L'utilisation de certains désherbants ou engrais peuvent entrainer des tâches (type rouille) sur la surface de nos produits.

REGLES DU JEU

Le jeu peut se jouer à une ou plusieurs personnes.
Le but est de déplacer la balle avec le club, du point de départ au point d'arrivée de chaque parcours avec le minimum de coups. 1 coup = 1 point
Placer la balle sur le point de départ et jouer à l'aide du club tenu à deux mains. Ensuite jouer la balle en partant de son point d'arrêt. Il est interdit de toucher la balle avec la main durant le parcours.
Toute balle s'arrêtant le long de la bordure peut être éloignée de la longueur d'un fer de club (environ 10 cm).
Tout contact de la main avec la balle compte comme un coup réalisé.
Les balles sortant hors limite seront replacées à 15 cm de l'endroit de sortie et donnent un point de pénalité.
Si la balle passe hors limite et entre d'elle-même sur le jeu, continuer à jouer du point d'arrêt et comptabilisez un point de pénalisation.
Parcours sans obstacle : jouez la balle de son point d'arrêt, après le premier coup. Un maximum de 6 essais est autorisé ; au-delà, passez à la piste suivante et comptez 6 points + 1 point de pénalité.
Jeux avec obstacles : si la balle ne franchit pas l'obstacle, replacez-la au point de départ et rejouez. Après 3 tentatives infructueuses, placez la balle à la main après l'obstacle et comptez 3 points + 1 point de pénalité. Dans le deuxième tronçon de jeu, le même nombre de coups est autorisé.
CONSIGNES : Il est demandé aux joueurs de respecter les parcours et l'environnement.
Chaque joueur est responsable du club et de la balle qui lui ont été confiés.